

Numéro Etudiant :  
Code noté dans dossier : ~/exam/

**Exo 1 : Fautes dans le code (10% par item corrigé)**

	Manque #include "List.h"		Length provoque un SO
	Print est const dans .cpp		Print provoque un NPE
	List::empty qualifié		Main fait une boucle infinie
	Namespace pr couvre operator<<		String abc n'a pas de '\0' terminal
	push_front a deux implantations		Delete de la string corrigé

Total : / 100%  
Remarques :

**Exo 2 : Le Rendez-vous**

Q1: classe RendezVous

	Attribut compteur, N (max) constant		Construction ok initialise max
	Implantation séparée dans .cpp	/30	Meet attend correctement
	Attribut mutex	/20	Rendez vous réutilisable
	Attribut condition_variable		

Total : /100%  
Remarques :

Q2 : main

	Code non vide compile OK, exéc ne provoque pas de faute franche	/30	Corps des thread fils : boucle avec sleep random et RDV
	Instantiation des N-1 thread	/20	Le main join ses fils, sortie propre
/20	Instantiation du Rendez vous + passage au thread en argument		
	Le main participe aux RDV		

Total : /100%  
Remarques :

### Exo 3 : fork/wait

Q1.

/30	On a 27 processus engendrés. La réponse 26 donne 25%.
/40	On généralise à $3^N$
/30	Le parallélisme max est égal au nombre de processus engendrés (même si on s'est trompé sur le nombre)

Total : /100%

Remarques :

Q2.

/40	Les processus n'attendent plus leurs frères/oncles (i.e. le petit fils de chaque boucle nettoie le début du tableau)
/30	Les fils seuls doivent encore faire un wait après la boucle; on la protège avec $p==0$
/30	Tous les processus on bien un wait, l'ajout d'un wait(0) avant le return du main rend toujours -1. Pas de points ici si pas de modification du code, c'était vrai dans le code initial, mais les modifications ont pu perdre cette propriété.

Total : /100%

Remarques :

### Exo 4 : Pool de thread

/20	On a ajouté une condition_variable dans la Queue ou le Pool
/20	Dans au moins certains cas, le waitUntilDone va se bloquer sur la nouvelle condition
/20	On a ajouté un compteur, qu'on incrémente/décrémente dans ou autour du code de pop
/20	On essaie visiblement de tester conjointement les deux propriétés : vide ET inactifs
/20	On a réussi à écrire la synchro correcte

Total : /100%

Remarques :